

GIRLS. IN GAMES

Ein Projekt von

**Amely Sommer
Anna Roschker
Noreen Matthes
Julian Burkard**

Designing Digital Histories

Dr. Julia Meer
WS 19/20

FH;P

Fachhochschule Potsdam
University of
Applied Sciences



Tomb Raider (1996)



LARA CROFT

Da es den Spieleentwicklern als unangemessen erschien einen männlichen Charakter mit akrobatischen Fähigkeiten auszustatten, entschieden sie sich eine Frau zu gestalten. Die Archeologin sucht nach dem Tod ihrer Eltern das Leben am Limit.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



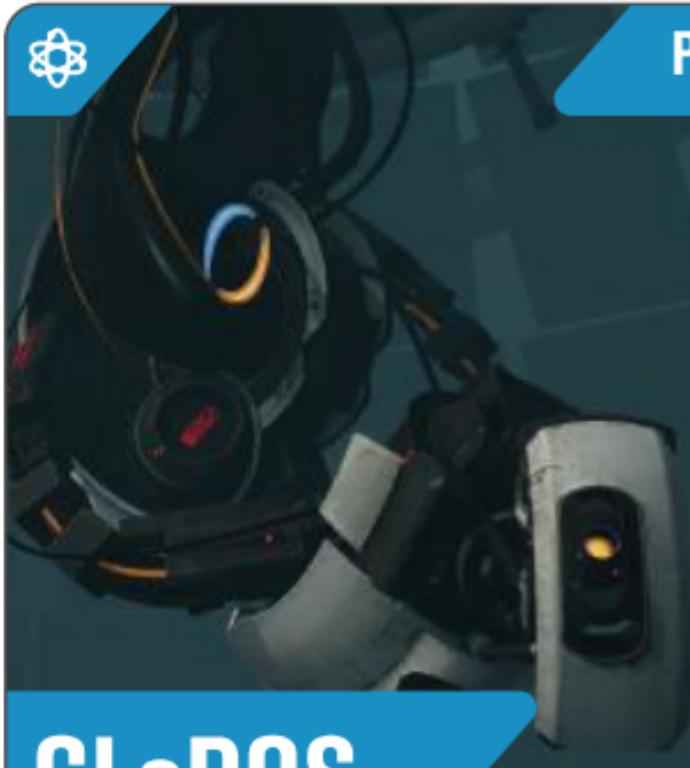
Fähigkeiten



„That's right. Run you bastards! I'm coming for you all...“



Portal (2007)



GLaDOS

Das Genetic Lifeform and Disk Operating System ist eine feminine Betriebs AI und steuert eine riesige Anlage. Sie versucht die Spielerin Chell aus der Fassung zu bringen und besitzt einen Persönlichkeitsskern mit dem Bewusstsein von Caroline.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Killing you and giving you good advice aren't mutually exclusive.“



Half-Life 2 (2004)



ALYX VANCE

Die Profihackerin und Afro-Asiatin ist der Kopf der Rebellion gegen eine Alien Invasion, die die Welt in Beschlag genommen hat. Durch ihre Kampfskills und ihre Fähigkeiten sich in die feindlichen Systeme zu hacken, rettet sie den Protagonisten (Gordon Freeman) mehrmals.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Meanwhile, let's get this show on the road!“



Apex Legends (2019)



WATTSON

Die Wissenschaftlerin Wattson ist eine starke und unabhängige Frau. Sie beherrscht die Elektrizität und ist eine sehr gute Ingeneurin. Durch ihre Fähigkeiten kann sie das gesamte Squad beschützen und die Gegner schocken!

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„I'm ec-static to fight!“



PEACH

Die Prinzessin ist immer in Nöten und darauf angewiesen von dem männlichen Hauptcharakter gerettet zu werden. Sie beginnt schnell zu schmollen wenn sie ihr Ziel nicht erreicht.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



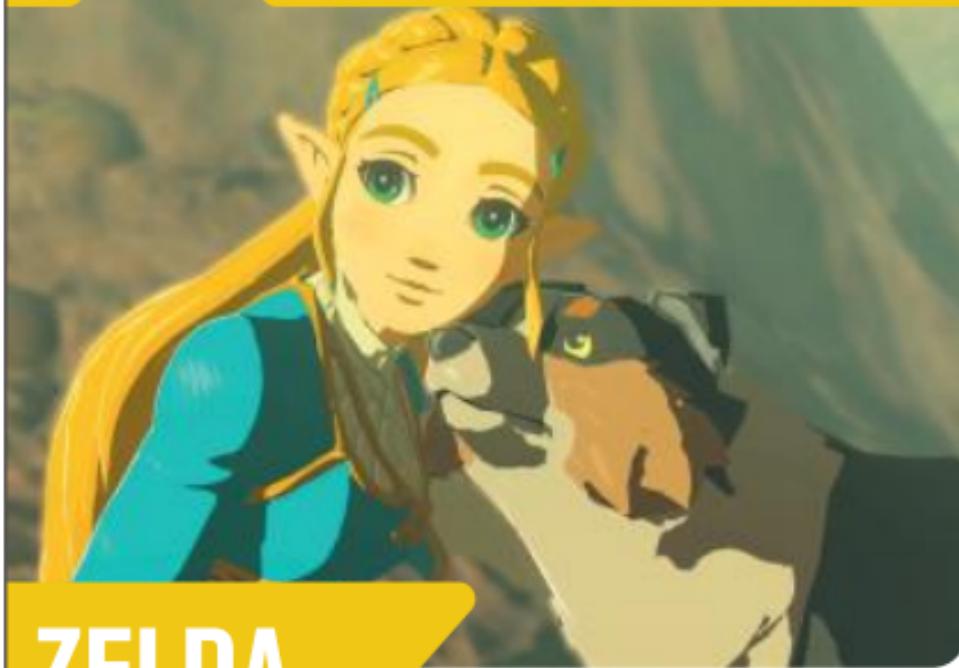
Fähigkeiten



„Thank you Mario!“



The Legend of Zelda (1986)



ZELDA

Bennant nach der Schriftstellerin Zelda Fitzgerald, welche den „Flappern“ angehörte, einer neuen Generation von Frauen in den 1920 igern. Sie ist häufig die „verfolgte Unschuld“ und muss von dem Hauptcharakter Link gerettet werden.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Ich bin es, Zelda... Ich werde im Verlies der Burg festgehalten.“



Beyond Good & Evil (2003)



JADE

Die 20 jährige Fotojournalistin will die Wahrheit hinter den immer wiederkehrenden Alien Invasionen aufdecken. Sie gehört zur Mittelklasse und hat finanzielle Probleme. Anstatt mit Pistolen schießt sie mit ihrer Kamera Bilder, die eine Staatsaffäre ans Licht bringen.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Let's get a move on, I've got a feeling the best is to come!“



ELLIE

In einer postapokalyptischen Welt muss sich das 14 Jahre alte Mädchen beweisen, welches mit Pfeil und Bogen umgehen kann und eine bewegende Backgroundstory hat. Sie ist homosexuell und muss mit einem Vergewaltigungstrauma leben.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Everything that I've done. It can't be for nothing.“



StarCraft (1998)



SARAH KERRIGAN

Die „Königin der Zerg“ (insektoider Aliens) verfügt über starke telekinetische Fähigkeiten. Die furchteinflößende und selbstbestimmte Frau rettet ständig ihren Freund Raynor, einen zweieinhalb Meter großen Marine mit Dreitagebart, aus diversen Gefahren.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Violence is a tool. I use it when I have to.“



Bayonetta (2009)



BAYONETTA

Die Schatten-Hexe erforscht ihre vergessene Vergangenheit. Der Charakter wurde gestaltet um mehr als nur äußerliche Erscheinung darzustellen. Sie vereint den Widerspruch einen anspruchsvollen Charakter zu gestalten, der einem übersexualisiertem Ideal entspricht.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Don't fuck with a witch“



Gravity Rush (2012)



KAT

Trotz der Tatsache, dass sie keine Erinnerungen hat, entwickelt sie sich schnell zur Heldenin, da sie die Macht besitzt Schwerkraft zu beeinflussen. Sie ist loyal und mitfühlend zu ihren Freunden. Ihr geringes Selbstwertgefühl macht sie noch sympathischer.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„I'd do anything to protect this world.“



Life is Strange (2015)



MAX CAULFIELD

Die 18 jährige Schülerin und Fotografin hat es schwer sich in der neuen Schule zurecht zu finden. Nachdem sie eine Freundin vor ihrem Tod gerettet hat, erlangte sie die Fähigkeit die Zeit kurz zurück zu drehen. Sie ist clever und versucht zu allen nett zu sein.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Listen, whatever happens, I want you to be strong.“



Street Fighter II (1991)



CHUN-LI

Ihr Name bedeutet „Frühlings Schönheit“ und sie ist eine Expertin in MMA. Sie war der erste weibliche Charakter überhaupt in dem Kampfspiel. Als Interpol Beamtin sucht sie nach Rache für ihren getöteten Vater und zieht deshalb in die Schlacht.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„I am the strongest woman in the world!“



Tekken (1994)



NINA WILLIAMS

Die ehemalige Attentäterin beherrscht Koppo-Jutsu und gilt als „gefährlichste Frau in Tekken“. An ihr wurden gegen ihren Willen Experimente durchgeführt sowie Drogen injiziert, um aus ihr die perfekte Attentäterin zu machen.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Come on baby, show me what you've got.“



Broken Age (2014)



VELLA TARTINE

Die junge Frau muss sich in einer wahnsinnigen Welt, die von einem bösen Monster beherrscht wird behaupten. Sie scheint die Einzige normal denkende Person in dieser Welt zu sein. Sie ist mutig, anarchistisch und nahezu lebensmüde wenn es um Schwerkraft geht.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„What if we... fought the monster instead of feeding it?“



EVIE FRYE

Die Meister-Assassinin ist eine ruhige und freundliche Person. Ihr erster Attentat richtete sich gegen einen Mühlenbesitzer, der seine Arbeiter ausbeutete. Sie setzt auf Heimlichkeit, Planung und Diskretion, um ihre Ziele zu erreichen und Kolatheralschäden zu vermeiden.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



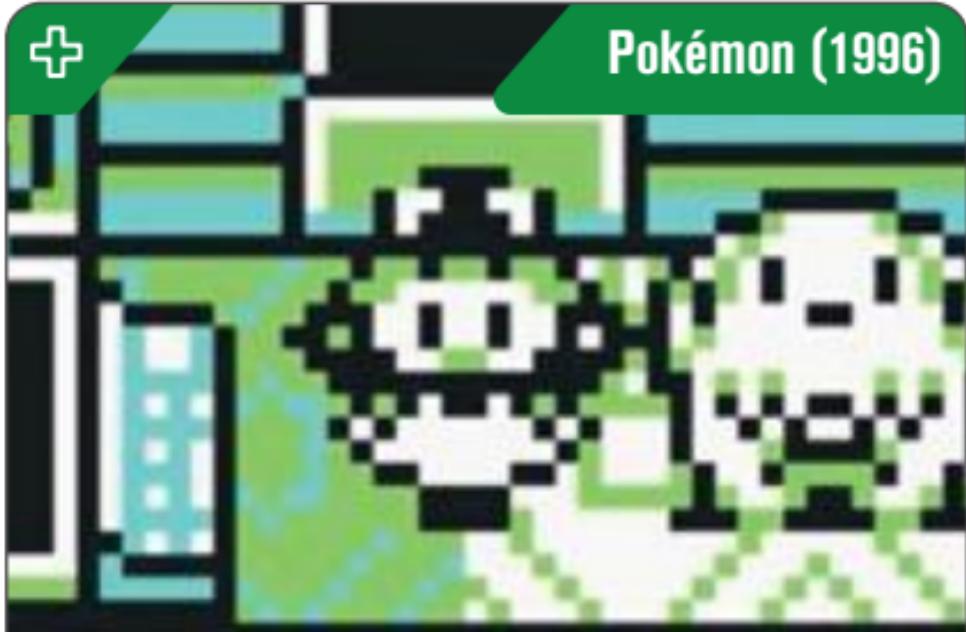
Fähigkeiten



„Freeing future generations from a city ruled by Templars.“



Pokémon (1996)



SCHWESTER JOY

Sie und ihre identischen Schwestern sind Ärztinnen und Krankenpflegerinnen. Sie helfen jedem Trainer kostenlos, indem sie die Pokémon heilen. Außerdem haben sie technische Kenntnisse und können z.B. Pokébälle reparieren.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Deine POKÉMON sind wieder topfit! Komm jederzeit wieder vorbei!“



Final Fantasy VII (1997)



AERITH

Die Blumenverkäuferin und Heilerin ist Teil der umweltbewussten Untergrundkämpfer, der Widerstandsgruppe AVALANCHE. Ganz in Pink gekleidet bildet sie ein feminines Klischee, welches durch ihren freundlichen und zuvorkommenden Charakter bestätigt wird.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„I never blamed you, not once.“



MERCY

Dr. Angela Ziegler ist ein Schutzengel und Fürsprecherin für den Frieden. Als Leiterin der Chirurgie in einem schweizer Krankenhaus gelang ihr ein Durchbruch in der Nanobiologie. Sie leistet Hilfe für Geflüchtete und heilt im Spiel ihre Teammitglieder.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Helden sterben nicht!“



LIFELINE

Die Medizinerin versucht die Welt zu einem besseren Ort zu machen. Sie spendet die Gewinne aus den Spielen für wohltätige Zwecke. Ihre Fähigkeit ist es, andere Spieler zu heilen und das Team mit besonderen Verteidigungs-Items zu versorgen.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„No one is truly innocent, so we all deserve help.“



GTA III (2001)



PROSTITUIERTE

Sie stehen, besonders Nachts, am Straßenrand und wenn man vor ihnen hält, steigen sie ein, um für ein paar Dollar die „Gesundheit zu verbessern“. Aber keine Sorge, wenn sie wieder aussteigen kann man sie einfach überfahren und bekommt sein Geld wieder!

Intelligenz



Stärke



Darstellung



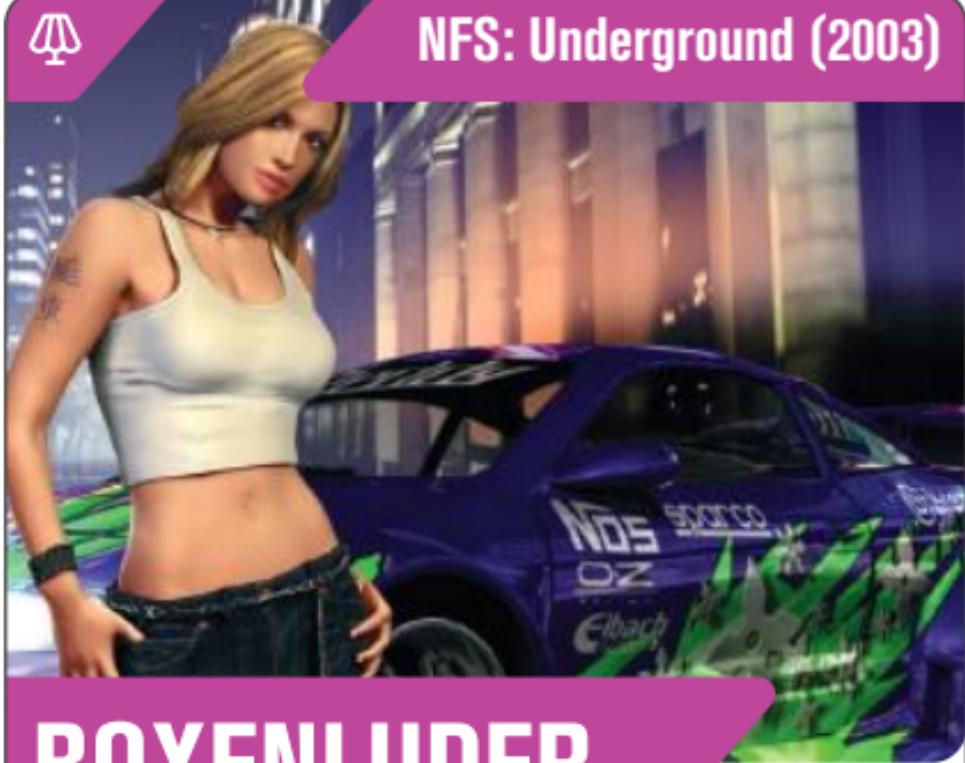
Fähigkeiten



„What can I do for you baby?“



NFS: Underground (2003)



BOXENLUDER

Sie startet das Rennen.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





GOW: Ghost of Sparta (2010)



TÄNZERIN

Sie ist ein schmückendes Beiwerk für Kratos, den Protagonisten.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





Mortal Komabt (2011)



Sie wirft sich an das Bein eines Kriegers, im Dreck liegend.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





Schach (min. ab 1100)



DAME

Im „königlichen Spiel“ kann die Dame beliebig weit vertikaler und diagonaler Richtung ziehen. Dadurch vereint sie die Fähigkeiten des Turms und des Läufers. Sie ist die stärkste und beweglichste Figur im Spiel und entspricht mathematisch 10 Bauern.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





D



DAME

Die Dame ist eine Bildkarte aus diversen Kartenspielen, im Spiel Kaschlan ist sie sogar die stärkste Karte. Sie repräsentiert meistens bedeutende Frauen. Durch ihre Royalität wird sie sehr respektvoll dargestellt und interpretiert.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





Magic (1993)



ELSPETH

In dem Kartenspiel „Magic: The Gathering“ ist „Elspeth – Sun's Champion“ eine sehr starke Karte, so zerstört sie, wenn sie gespielt wird, alle Gegner die Power 4 oder höher haben. Ihre Rüstung ist äußerst knapp und entspricht einer übersexualisierten Darstellung.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





Yu-Gi-Oh (1999)



MAGIER-MÄDCHEN

Die Sammelkarte ist eine durchschnittliche Karte im Spiel, sie zählt zur Klasse „Finsternis“. Besonders ist, dass sie für bestimmte Karten auf dem Friedhof extra Angriff bekommt. Sie wird mit tiefem Ausschnitt und kurzer Kleidung dargestellt.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten





NINA WILLIAMS

Anstatt den Charakter respektvoller zu gestalten, haben sich die Entwickler dazu entschlossen, dem bewährten Frauenbild zu folgen und so kann auch im siebten Teil der Tekken Reihe nicht von einer erwachsenen Darstellung gesprochen werden.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Going somewhere?“



Mario & Luigi Abenteuer (2019)



PEACH

Leider hat sich die Situation um Prinzessin Peach nicht verbessert, ihre einzige Fähigkeit ist es in „Super Princess Peach“ emotionale Ausbrüche zu bekommen.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Maaaaario!“



LARA CROFT

Die Situation um die Archeologin hat sich leicht gebessert. Die Hauptdarstellerin trägt nun deutlich mehr Kleidung und hat realistischere Körpermaße. Im Spiel entwickelt sich der Charakter außerdem weiter und Lara wird eine selbstbewusste Frau.

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„Ich hab's gesehen, das Ende!“



ALYX VANCE

Endlich wurde Alyx ein eigenes Spiel gewidmet und so ist sie nun die Hauptperson im neuesten Teil der Saga. Nach über 10 Jahren kehrt sie mit besonderen Fähigkeiten zurück: Sie hat Handschuhe, mit denen sie Gegenstände anziehen und abstoßen kann, entwickelt!

Intelligenz



Stärke



Darstellung



Fähigkeiten



„I'm here, so what's the Plan?“

GIRLS IN GAMES

